

Le pipeline

1. Prends 3 tubes en plastique de $\sim 1,5\text{m}$ de long et coupe-les en 2 dans le sens de la longueur avec une petite scie. Tu obtiens 6 pièces de $1,5\text{m}$.



2. Avec une lime (début) et du papier de verre (fin), ponce les bords et enlève les bavures.
3. Peins et décore le pipeline (et la / les balle(s)) avec de la peinture acrylique.

A 1-2 élèves par tube, essayez de faire rouler une balle d'un tube à l'autre sans la faire tomber.

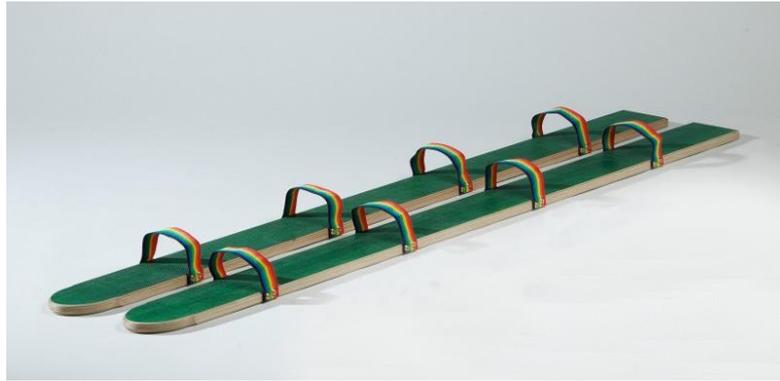
Le crayon commun



1. Sur une planche en bois, dessine puis découpe la forme de ton jeu ($\varnothing \sim 25\text{cm}$).
2. A 8 endroits, répartis équitablement autour de ta forme de base, perce un petit trou de $\varnothing 5\text{mm}$.
3. Ponce ta forme ainsi que les trous avec du papier de verre, peins et vernis tes pièces
4. Cloue un bâton de 15cm de long ($(\varnothing \sim 4\text{cm})$) au centre de ton jeu.
5. Fixe une cordelette dans chaque trou. Brûle les extrémités pour ne pas qu'elles s'effilent.
6. Fixe un morceau de velcro recto-verso de 10cm de long au bâton central à l'aide de 2 petits clous ou agrafes et places-y un feutre.

Essayez de faire un dessin commun à 8 élèves.

Les skis multiples



1. Sur 2 lattes en bois de 2-3m, découpe la forme des skis et ponce-les.
2. Peins et décore tes skis avec de la peinture acrylique et vernis-les.
3. Découpe 10 lanières ~20cm chacune et fixe-les avec 2 clous de chaque côté, à 80cm de distance les unes des autres.

Essayez de marcher à 5 avec les skis.

Le bamboléo



1. Découpe, ponce et décore un disque en bois de Ø 30cm.
2. Découpe ~30 pièces de tailles et formes différentes. Ponce-les, peins-les (toutes de la même couleur) et vernis-les.
3. Coupe, creuse le sommet, ponce et peins le totem de base (~12-15cm)

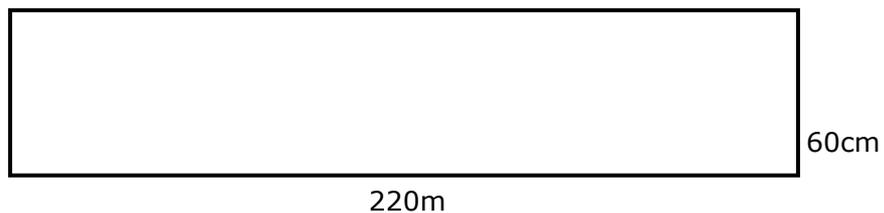
Essayez de poser toutes les pièces sans faire tomber le disque.

Le baby-foot incliné

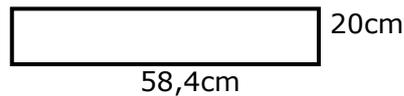


1. Découpe les planches suivantes dans du bois de 10mm d'épaisseur :

Fond (1x) :



Largeur (2x) :



Longueur (2x) :



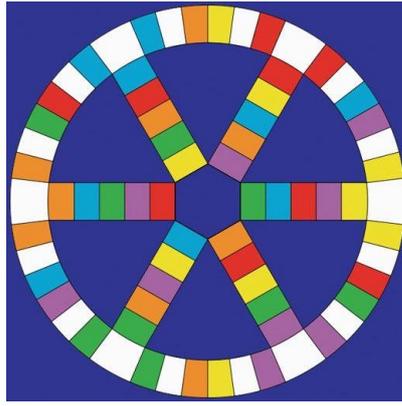
2. Dans les longueurs, perce 8 trous de \varnothing 3cm.



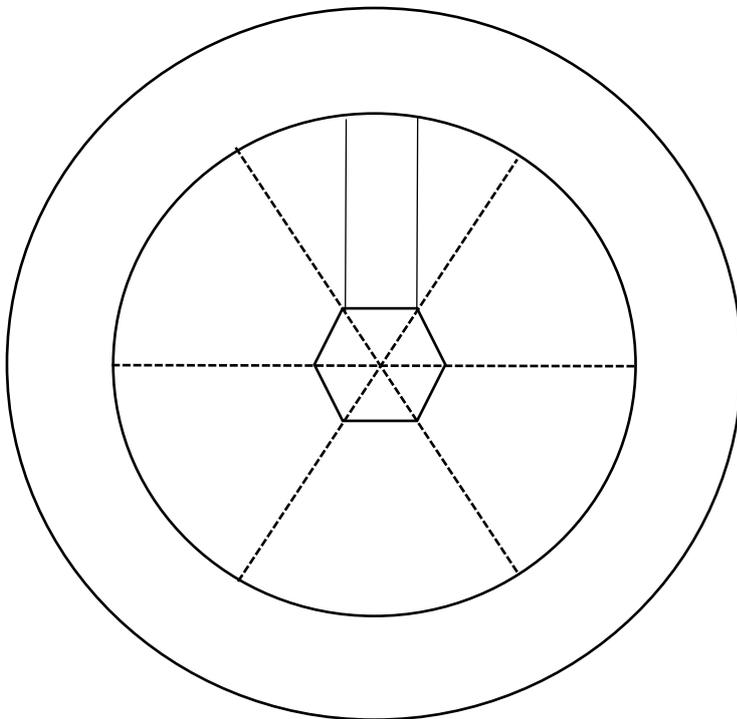
3. Dans une des largeurs, perce un but \sim 20cm.
4. Ponce, (peins) et vernis toutes les planches. Assemble-les au moyen de clous ou vis.
5. Découpe ensuite les « joueurs ». 16 blocs de 5cm de haut. Peins-les et vernis-les.
6. Fixe 2 joueurs par barre avec des clous.
ATTENTION ! Passe d'abord les barres dans les trous. Décale les joueurs sur les barres.
7. Découpe des pieds dans des blocs de section carrée (2x 10 cm de haut et 2x selon angle et longueur à scier à la fin). Découpe le haut des pieds en biseau selon un angle de 5° .
Fixe les pieds au fond avec des clous ou des vis.

Essayez de mettre en but en vous passant la balle.

Le trivial poursuit



1. Sur un carton carré de 40cm de côté, dessine le plan de jeu ci-dessous.



Cercle extérieur : \varnothing 40cm

Cercle intérieur : \varnothing 30cm

Angle des 6 parts : 60° (efface les lignes de construction des 6 parts quand tu as fait l'hexagone).

Côté hexagone : 5cm

Chemins : perpendiculaires aux côtés de l'hexagone. 6x

5 cases par chemin, la case au sommet est une « place »

6 cases entre 2 « places »

Colorie les cases et les places en 6 couleurs (rouge, jaune, orange, vert, bleu et violet), réparties équitablement.

Colorie et décore éventuellement le fond du plateau.

2. Pour les pions, découpe 6 rondelles de bouchons en liège et fixe un cure-dent au centre. Découpe des « fromages » ronds percé avec la perforatrice dans du papier mousse de la même couleur que les cases et places.

Jouez avec les questions de la classe.