

Fais écrire à Thymio la lettre « A ».

- L'ordre de départ est « taper dessus ».
- Thymio devient bleu et joue une mélodie avant de commencer d'écrire.
- Il écrit la lettre « A ».
- Lorsqu'il a terminé d'écrire, il s'arrête et devient vert dessus et violet dessous.

Enregistre ta programmation et fais-la contrôler par l'enseignante.

Fais écrire à Thymio la lettre M en ne lui donnant qu'un seul ordre.

The image shows a sequence of 8 programming blocks for Thymio. Each block contains five icons and a number. The icons represent actions: a directional pad (orange), a circular arrow (green), a vertical double arrow (blue), an alarm clock (blue), and a circular arrow with a dot (white). The blocks are numbered 1 to 8. Block 7 is highlighted in yellow, and block 8 contains additional icons (purple and green) representing colors.