**Robot = ?**

D’après vous, qu’est-ce qu’on robot ? Trouvez les critères qui font qu’un objet est un robot ou non.

Trouvez un robot près de vous (à l’étage, ancien bâtiment, pas dans une salle de classe) et retrouvez chez lui les critères posés ci-dessus.

Essayer de retrouver le code utilisé pour une action de ce robot.

Action :

Code :

Trouvez les définitions suivantes.

Capteurs :

Actuateurs :

Protocole :

Ordre :

Sur le plan de Thymio, surlignez en jaune les capteurs et en rose les actuateurs.

**On se programme !**

Faites 2-3 parties du jeu le chat et la souris aveugles.

Capteurs : oreilles uniquement  
Actuateurs : membres inférieurs et supérieurs  
Protocole : « chat » « ordre » « miaou » / « souris » « ordre » « fromage »  
Ordres : Chat après souris en partie 1 et 2, chat et souris en même temps en partie 3

A quoi faut-il faire attention lors d’une programmation ? Quels sont les pièges à éviter ?

Choisissez un des exemples visionnés la semaine passée et classé dans la colonne « facilement réalisable » et écrivez le code qu’il faut donner à (aux) Thymio(s).

Nom de la vidéo :

Code :