

**Missions modes de base (couleurs)**

Faites écrire « classe 8A » à Thymio en mode violet. Vous pouvez utiliser la télécommande  
Vous devez tous avoir participé et dessiné au moins une partie de lettre avant de valider.

Mode	Descriptif	Validation		
<b>Violet</b>	<b>Ecrire classe 8A</b>	LA <input type="checkbox"/>	LoG <input type="checkbox"/>	SB <input type="checkbox"/>
		MA <input type="checkbox"/>	CG <input type="checkbox"/>	CM <input type="checkbox"/>
		MB <input type="checkbox"/>	RG <input type="checkbox"/>	EM <input type="checkbox"/>
		CC <input type="checkbox"/>	SiG <input type="checkbox"/>	KM <input type="checkbox"/>
		LC <input type="checkbox"/>	SoG <input type="checkbox"/>	EN <input type="checkbox"/>
		MC <input type="checkbox"/>	EI <input type="checkbox"/>	FR <input type="checkbox"/>
		JF <input type="checkbox"/>	JK <input type="checkbox"/>	MR <input type="checkbox"/>
		LeG <input type="checkbox"/>	LK <input type="checkbox"/>	AS <input type="checkbox"/>

**Défi 18.01.19** réussi  échoué

**Missions découvertes**

Faites faire une visite de la classe à Thymio en mode bleu clair.  
Vous devez tous avoir participé et créé au moins une partie du parcours avant de valider.

Mode	Descriptif	Validation		
<b>Bleu clair</b>	<b>Faire visiter la classe à Thymio</b>	LA <input type="checkbox"/>	LoG <input type="checkbox"/>	SB <input type="checkbox"/>
		MA <input type="checkbox"/>	CG <input type="checkbox"/>	CM <input type="checkbox"/>
		MB <input type="checkbox"/>	RG <input type="checkbox"/>	EM <input type="checkbox"/>
		CC <input type="checkbox"/>	SiG <input type="checkbox"/>	KM <input type="checkbox"/>
		LC <input type="checkbox"/>	SoG <input type="checkbox"/>	EN <input type="checkbox"/>
		MC <input type="checkbox"/>	EI <input type="checkbox"/>	FR <input type="checkbox"/>
		JF <input type="checkbox"/>	JK <input type="checkbox"/>	MR <input type="checkbox"/>
		LeG <input type="checkbox"/>	LK <input type="checkbox"/>	AS <input type="checkbox"/>

**Défi 25.01.19** réussi  échoué

**Missions découvertes**

Créez un parcours que Thymio devra suivre en mode jaune. Les obstacles suivants doivent être placés : une balance, un tunnel et un pont.

Vous devez tous avoir participé et créé au moins une partie du parcours avant de valider.

Mode	Descriptif	Validation		
<b>Jaune</b>	<b>Le gymkhana de Thymio</b>	LA <input type="checkbox"/>	LoG <input type="checkbox"/>	SB <input type="checkbox"/>
		MA <input type="checkbox"/>	CG <input type="checkbox"/>	CM <input type="checkbox"/>
		MB <input type="checkbox"/>	RG <input type="checkbox"/>	EM <input type="checkbox"/>
		CC <input type="checkbox"/>	SiG <input type="checkbox"/>	KM <input type="checkbox"/>
		LC <input type="checkbox"/>	SoG <input type="checkbox"/>	EN <input type="checkbox"/>
		MC <input type="checkbox"/>	EI <input type="checkbox"/>	FR <input type="checkbox"/>
		JF <input type="checkbox"/>	JK <input type="checkbox"/>	MR <input type="checkbox"/>
		LeG <input type="checkbox"/>	LK <input type="checkbox"/>	AS <input type="checkbox"/>

**Défi 01.02.19** réussi  échoué

**Missions découvertes**

Transformez Thymio en grue grâce aux modes vert ou rouge. Il doit pouvoir soulever la brique lego et s'arrêter quand vous le demandez.

Vous devez tous avoir testé ou vu avant de valider.

Mode	Descriptif	Validation		
<b>Rouge</b> <b>Vert</b>	<b>La grue</b>	LA <input type="checkbox"/>	LoG <input type="checkbox"/>	SB <input type="checkbox"/>
		MA <input type="checkbox"/>	CG <input type="checkbox"/>	CM <input type="checkbox"/>
		MB <input type="checkbox"/>	RG <input type="checkbox"/>	EM <input type="checkbox"/>
		CC <input type="checkbox"/>	SiG <input type="checkbox"/>	KM <input type="checkbox"/>
		LC <input type="checkbox"/>	SoG <input type="checkbox"/>	EN <input type="checkbox"/>
		MC <input type="checkbox"/>	EI <input type="checkbox"/>	FR <input type="checkbox"/>
		JF <input type="checkbox"/>	JK <input type="checkbox"/>	MR <input type="checkbox"/>
		LeG <input type="checkbox"/>	LK <input type="checkbox"/>	AS <input type="checkbox"/>

**Défi 08.02.19** réussi  échoué

**Missions en modes de base**

Réalisez les 6 missions ci-dessous. Pour chacune, choisissez le mode le plus adapté.  
Inventez ensuite 3 nouvelles missions pour les autres groupes la semaine prochaine.

	<b>Missions de Thymio</b>	<b>Mode(s) utilisé(s) ?</b>
M1	Passer dans un tunnel	
M2	Aller de la classe 7B aux WC en évitant les obstacles	
M3	Traverser un pont	
M4	Lire le message caché sous le banc des vestiaires (natel)	
M5	Renverser les livres qui ne sont pas en français	
M6	Construire un système lego pour lever la brique	
M7		
M8		
M9		

**Photos / schémas**

**Missions en modes de base**

Choisissez quelques-unes des missions proposées par les autres groupes et réalisez-les.  
Pour chacune, choisissez le mode le plus adapté.

	<b>Missions de Thymio</b>	<b>Mode(s) utilisé(s) ?</b>
M1		
M2		
M3		
M4		

**Idées des groupes (juin 2017)**

	<b>Missions de Thymio</b>	<b>Mode(s) utilisé(s) ?</b>
M1	Construire une rampe que Thymio devra monter pour ensuite renverser 4 livres en domino.	
M2	Inventer un accessoire pour pouvoir guider Thymio en mode rouge	
M3	Faire le parcours en 2 modes différents.	
M4	Former un carré avec les trouses posées sur la table.	