

Réponds aux questions ci-dessous en lien avec le reportage « Pourquoi les jeux vidéo ont-ils des limites d'âge ? » de France info junior.

1. Qu'est-ce qui a motivé un reportage sur ce thème ? **(...../ 2pts)**

.....
.....

2. Qui est Olivier Duris ? **(...../ 2pts)**

.....
.....

3. Quelle est la différence entre « interdiction » et « préconisation » ? **(...../ 2pts)**

.....
.....

4. Qui fixe les âges des jeux vidéo ? **(...../ 2pts)**

.....
.....

5. Cite 4 critères observés pour déterminer l'âge d'un jeu vidéo. **(...../ 2pts)**

.....
.....

6. Pourquoi Fortnite n'est-il pas conseillé avant 12 ans ? **(...../ 2pts)**

.....
.....

7. Quels peuvent être les conséquences si on ne suit pas les prescriptions d'âge des jeux vidéo ?
 (...../ 2pts)

.....

8. Que pourraient faire les parents au lieu de simplement dire « Non, tu es trop petit pour ce jeu » ? (...../ 2pts)

.....

9. A quelles conditions (3) les jeux vidéo peuvent-ils améliorer les capacités ? (...../ 2pts)

.....

10. Coche « Vrai », « Faux » ou « Ce n'est pas dit ». (...../ 2pts)

	vrai	faux	ce n'est pas dit
Les parents font toujours tout juste.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C'est l'avis personnel des experts qui détermine l'âge.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C'est important de s'auto-responsabiliser face aux jeux.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les parents jeunes se rendent moins compte que les plus âgés de l'importance des normes PEGI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

11. Donne ton avis sur ce reportage et argumente-le. (...../3pts)

.....

.....

.....

6	5.5	5	4.5	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1
23-22	21-20	19-18	17-16	15-14	13-12	11-9	8-6	5-4	3-2	1-0

Réponds aux questions ci-dessous en lien avec le reportage « Pourquoi les jeux vidéo ont-ils des limites d'âge ? » de France info junior.

1. Qu'est-ce qui a motivé un reportage sur ce thème ? (...../ 2pts)

La sortie du dernier « Call of duty ».

2. Qui est Olivier Duris ? (...../ 2pts)

Un psychologue spécialisé dans les écrans.

3. Quelle est la différence entre « interdiction » et « préconisation » ? (...../ 2pts)

Interdiction : On interdit, on n'ose pas.

Préconisation : On suggère, conseil l'âge idéal.

4. Qui fixe les âges des jeux vidéo ? (...../ 2pts)

Des experts de l'association PEGI.

5. Cite 4 critères observés pour déterminer l'âge d'un jeu vidéo. (...../ 2pts)

Violence, drogue, sexe, nudité, vulgarité, online.

6. Pourquoi Fortnite n'est-il pas conseillé avant 12 ans ? (...../ 2pts)

Parce qu'on peut y jouer en ligne, en réseau.

7. Quels peuvent être les conséquences si on ne suit pas les prescriptions d'âge des jeux vidéo ?
 (...../ 2pts)

Problèmes de sommeil, peur, angoisses, questionnement, incompréhension.

8. Que pourraient faire les parents au lieu de simplement dire « Non, tu es trop petit pour ce jeu » ? (...../ 2pts)

Expliquer pourquoi, proposer un autre jeu.

9. A quelles conditions (3) les jeux vidéo peuvent-ils améliorer les capacités ? (...../ 2pts)

Jeux de son âge, ne pas jouer trop longtemps, jouer avec des copains.

10. Coche « Vrai », « Faux » ou « Ce n'est pas dit ». (...../ 2pts)

	vrai	faux	ce n'est pas dit
Les parents font toujours tout juste.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C'est l'avis personnel des experts qui détermine l'âge.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C'est important de s'auto-responsabiliser face aux jeux.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les parents jeunes se rendent moins compte que les plus âgés de l'importance des normes PEGI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

11. Donne ton avis sur ce reportage et argumente-le. (...../3pts)

Avis pertinent

Argumenté

Argumentation qui tient la route

6	5.5	5	4.5	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1
23-22	21-20	19-18	17-16	15-14	13-12	11-9	8-6	5-4	3-2	1-0