

## ESPACE

### Repérage Plan et Espace

AV 01 Décrire et trouver des positions (plan 2D et espace 3D)

AV 02 Décrire et suivre un trajet (plan 2D et espace 3D)

AV	Etapes	Exercices	Remarques	Temps	Sem./Leçon
1	Tuilage	F61 Six points (p.79)		10'	1 – L3
1	Intro	F62 Baisse de température (p.80)		10'	1 – L3
1	Intro	F63 Nouvelles coordonnées (p.81)		10'	1 – L3
1	AM	AM25 – repérage plan		10'	1 – L3
1	Entr	F64 Quatre triangles symétriques (p.82)		15'	1 – L5
1	Entr	L28 Huit sommets (p.39)		15'	1 – L5
1	Entr	L31 Animaux cachés A (B fac.) (p.40)	Finir au fur et à mesure	15'	1 – L5
1	Entr	L29 Les cinq droites (p.39)		25'	2 – L1
	ARP	L35 Octogone (p.43)		20'	2 – L1
1	Entr	F65 Quadrilatères à reconnaître (p.83)		15'	2 – L3
1	Entr	F66 Coordonnées d'un parallélogramme (p.84)		15'	2 – L3
	ARP	L33 Coordonnées kilométriques (p.41)	Copie si besoin d'écrire	15'	2 – L3
	ARP	F72 Où sont les axes (p.90)		25'	2 – L5
	ARP	L32 Quatre figures (p.41)		20'	2 – L5
2	Entr	F67 A tire-d'aile (p.85)		20'	3 – L1
2	Entr	L34 et F68 En partant de la gare (pp.42-43/86)		25'	3 – L1
1	Intro	--- Sous quel gobelet ? (ESPER)		25'	3 – L3
2	Intro	--- Ecureuil distrait (ESPER)		20'	3 – L3
	ARP	L38 et F69 Château de Gruyères (pp.46-47/87)		15'	3 – L5
	Entr	Intro FS réseau + exercices		30'	3 – L5
	ARP	L37 Constructions en 3D (pp.44-45)	Atelier → multicubes	20'	4 – L1
	ARP	F70 Labyrinthe 3D !!! A enlever	Atelier → réseau	20'	4 – L1
1-2	Entr	Réussite en maths - Réseau	Devoirs	15'	4 – L3
1	ARP	(Event. Recherche réseau ancien MER)	FS	30'	4 – L3
1-2	Entr	Fins, restes, entraînements	FS		4 – L3
<b>1-2</b>		<b>Evaluation</b>	<b>Devoirs</b>	<b>45'</b>	<b>4 – L5</b>